キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	転生体	経験	幸せなひととき	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀(決闘者の剣)	白兵	1r+17	4	7		単体攻撃時、攻+4。
日本刀(決闘者の剣)	白兵	6r+17	4	11		C値8。(侵蝕+4)
日本刀(決闘者の剣)(100↑)	白兵	9r+17	4	11		C値7。(侵蝕+4)
長屋剣術 火閃喰	白兵	9r+17	4	11		C値7。ダメージを7D(侵蝕+8)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
想い人〈オンリーユー〉	P	N		
黒葉さん(オンリーユーの対象)	P 純愛	N 恐怖		
長屋での日々	P 好意	N 恥辱		
望月さん	P 好意	N 恥辱		
色伊さん	P 信頼	N 隔意		
金城さん	P 幸福感	N 憐憫		
ウラノさん	P 尊敬	N 憐憫		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
武芸の達人<白兵>	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 達成値+[Lv*3]。暴走中無効。侵蝕値でLvが上がらない。								
フェイタルヒット	6	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 使用者が攻撃で与えるダメージを+[Lv*D]する。ラウンド1回								
勝利の女神	6	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定後に使用。達成値+[Lv×3]。ラウンド1回								
コントロールソート<白兵>	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせたエフェクトの<白兵>は【精神】で振れる。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ・ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv。(下限7)								
決闘者の剣	★	-	-	-	-	-	-	
効果：								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： ラウンド中メジャーのダイスを+Lv個。自身は対象に出来ない。								
天性の閃き	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果： あらゆる判定のC値-Lv。戦闘中使用不可。								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中エフェクトを使用する判定の達成値+Lv。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイスを+Lv個。								
代謝制御	1							
効果：								
効果：								
効果：								