

キャラクター名  
あぶりば共有資産

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			11	1
体	4	敏捷度	7			16	2
		筋力	8			12	2
心	5	生命力	2			6	1
		知力	2			7	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	3	3
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無	1H投	1		2d+ 2	9	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	540	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	9

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
計算が得意なほかに財布の紐を持たせておく選択肢が賢いとは考えるが皆で管理しようじゃないか。 なにせ『ショッピング』はなかよしの肝要なる一説らしい！ 端的に換言すれば相談して何かを買った後は所持品・所持金の所に書こうと思っている	チェック
-----	○□□□⑤
1-1:冒険のスヌ	○□□□⑩
耐魔素材(40G/金黒B)1個、粗悪な魔動部品(100G/黒白A)1個、魔道部品(300G/黒白A)1個	○□□□⑮
2-2:mint tears	○□□□㉔
良く分からない巨大な眼と触手を持つ魔神(100G/分からない)1個	○□□□㉔
-----	○□□□㉔
	○□□□㉔