キャラクター名: マーレ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		大きな嘘をついている(いた)		
			父親が旅に出ている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	8			17	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	11			15	2
心	13	知力	12			25 + 1	4
		精神力	12	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 銀どんぐりの首飾り	
背中 ハーフマント	
右手 知力の指輪	
腰 ガーターベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 発動体の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
設定：自身には父親がいた。彼は著名な冒険者グループ《ナザリック》の一員で奈落を始めとした数々のダンジョン・秘境を踏破してきた凄腕の冒険者だった。父子家庭で自身と姉の二人を養いながらも、同時に冒険をこなす父親の姿に強い憧れを抱いていた。そんな彼がある日突然、冒険に行ったまま行方不明になり帰ってこなかった。父が帰ってくるのを姉と二人待つも、徐々に父が残していた資産も減り、ついに尽きた時、姉と二人で決意した。父親を見つけるために冒険者になることを。
より広い範囲を探すため、姉とは別の街で冒険者になったが、１つ気になることがあった。周りの人が自身をジロジロ見ていたのだ。不思議に思いつつも、彼は冒険者登録をした……少女の恰好で。彼は父の冒険者仲間からの(洗脳)教育で、自身の服装をおかしなものとは思ってないため、本来の性別とは違う服装をしている。それが似合っているため、美少女にしか見えていない。
後にそのことを知って、自身が男であることを告げても嘘だと思われてしまう。自身の性別を把握しているのは仲間のカツヤを始めとした一部の人たちだけだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟