

キャラクター名
エルミア・リーフェ・セシル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	31
冒険者Lv	11	経歴	破産した事がある		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている 空腹のあまり失神したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	2	19	3
		敏捷度	4	4	18	3
体	3	筋力	6	4	13	2
		生命力	10	12	25	4
心	13	知力	11	19	43 + 1	7
		精神力	10	9	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11						
コンジャラー	11						
セージ	9						
バード	1						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	自傷の魔法のソフトレザー	7		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱のお嬢様マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である。魔法行使判定+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 20	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 17	120	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	21			
操霊魔法	11	21			
深智魔法	11	21			

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳	
顔 ラルヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を-4する。2
首	
背中 インテリアニマルサック	探索、危機感知、魔物知識、異常感知、罠回避に+1
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

— その他メモ —

パターンCでgr50した。ファミリアはカエル
冒険に出た理由表:なりゆき

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉜

「私、とある出来事から一家離散するところになりまして…、その後のなりゆきで冒険者をしてしばらくはのんびり暮らしましょうかと思って
いたのですが、気が付けば始まりの剣の冒険者になってしまいましたの」
「どうしましょうかしら…あまり自立過ぎるとまた一家離散する事になった原因の方に目を付けられるかもしれないのです」
「でも、もしそうなら…あんなに顔面に一発エネルギーボールをぶち込んで差し上げたいですわ」
「夢にも出てくるあの顔には非常にムシャクシャさせられていますの」
「遠い知り合いの一族の言葉を借りさせていただきますと『はい、プチィ〜。完全にプチギしたわクソが！』ですわね」

～なりゆきについて～

キャラクター名 プレイヤー名

エルミア・リーフェ・セシル

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメール		
ヴォーパールウェポン		
クラッシュファング		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランクダガー	20	蟹に負けた	500		
冒険者ランクレイピア	30				
冒険者ランクブロードソード	50				
冒険者ランクグレートソード	100				
冒険者ランクフランベルジュ	100				
冒険者ランクセンチネル	200				
冒険者ランクハイペリオン	200				
冒険者ランク始まりの剣	300				

名誉点所持 0 /合計 1500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石3点x9	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□	○□□○□□
5点魔晶石x30	○□□○□□	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□	○□□○□□
15点魔晶石x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
MC緑Ax10	○□□○□□	○□□○□□
MC緑S	○□□○□□	○□□○□□
MC赤Ax10	○□□○□□	○□□○□□
MC赤S	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された青銅	○□□○□□	○□□○□□
黒曜石の盾(大)x2	○□□○□□	○□□○□□
太陽石の輝き(大)x2	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の活力(大)x2	○□□○□□	○□□○□□
鋼玉の守護(大)x2	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)x2	○□□○□□	○□□○□□
お人形x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	2495	預金・借金
	G	G