キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	10			24	4
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	15			15	2
心	11	知力	5			16	2
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	5	5	1
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 5	10	4	16										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

エンブレム「蕾」	○□□○□□
	○□□○□□
太矢12本	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	魔法の品
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟