キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
飢え	
鎖	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効参	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	1　このパーツは大失敗でも損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		誰かの手		オート			たからもの