=キャラク2	ター名――					イヤー	名 ———			
ポジシ	ョン	ホ	リック		享年]
メインクラス		ゴシック			暗示					
サブク	ラス	バロック			寵愛点			0		
初期配置 最大行動値		煉獄 12			記憶のカケラ		内容			
能力値	クラス	修正	合計							
-17.4+	0		0							

能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	3	1	4		
改造	1	0	1		

記憶のカケラ	内容

未練								
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ				
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気	自身	任意の狂気点+1 支援3	
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える	
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害 1	
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾判定出目+1	
頭		のうみそ		オート			最大行動値2	
頭		めだま		オート			最大行動値 1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1 このパーツは大失敗でも損傷しない	
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値 1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値 1	
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2	
脚		誰かの手		オート			目覚めた時に握っていた	