

キャラクター名  
玄陸長閑(くろおかのどか)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	35%
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ネグロ・インスタテ	白兵	7r+3	4	11		
	白兵	7r+3	4	11		装甲17
	白兵	10r+3	4	16		装甲20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報屋	
噂好きの友人	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
白瀬真麻	P 同情	N 悔恨		
陸上競技	P 幸福感	N 悔悟		
両親	P 尊敬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黒曜の鎧	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	防具作成							
コンセプト: エグザイル	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
貪欲なる拳	2	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダイスLv+1個							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス目を10に。シナリオLv回							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング。メインプロセス1回							
異形の転身	1	5	インテグ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動							
環境適応	★							
効果:								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校時代は陸上部に所属。種目は走り幅跳び。  
 インターハイの最中に覚醒。  
 仕組まれた幸運や妖精の手等、自分の意識しないところでの能力の発動を指摘され、泣く泣く陸上選手の道は諦めたが、未だに少し未練がある。  
 戦闘スタイルは黒曜の鎧、崩れずの群れでのガード型。  
 だが、高校卒業後FHとの交戦任務中の事故により、白瀬真麻を守り切れず怪我を負わせてしまう。  
 その際に暴走したエグザイルの因子が白瀬真麻の下半身に不随にさせてしまったせいか性格はクールで合理主義。  
 エージェントに始まり、一般の人を守ることに徹している。