キャラクター名: ブレイズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-7500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	12		30	5
		敏捷度	9	12		28 + 2	5
体	9	筋力	8	9		26	4
		生命力	11	10		30	5
心	5	知力	2	6		13	2
		精神力	3	5		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ダルクレム	11		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート			−2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	23		2d+ 16	10	22	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 119620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	13			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
頑強	1-279 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟S/ソード	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷度上昇の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

知名度１６、１８、２７　１８と２７は持ってるアイテムの知名度　弱点なし　剣のかけら６
生命抵抗力１６　精神抵抗力１４
先制値１８　命中力１６　打撃点２ｄ＋１６　回避力１４　防護点　１０　HP138　MP46
神聖魔法１０レベル（ダルクレム）魔力１２
薙ぎ払いⅡ
前衛5体まで攻撃できる。
マルチアクション習得

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟