キャラクター名: エバステル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	・恥ずかしい二つ名を持っている（持っていた）		
経験点	1270		・罪を犯したことがある		
			・魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	3			7	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	8			16	2
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

袋	○□□○□□
保存食	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 717 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人間で24歳の男。知的な外見によらず意外と方向音痴で1人で行動させてはいけない。
昔からよく迷子になっていたので迷走者という二つ名がある。しかし本人は方向音痴と言う
自覚がなく20歳の時に侵入禁止の魔剣の迷宮に入ってしまい、迷子になっていたところを不法侵入で連行され、救出された。
リルズの神官

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟