=キャラクタ	ター名=							プレイヤ	7一名 一						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天原 唯我													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
シンドロー				\イロゥ		ワーク	ス UGN	UGNチルドL		カヴァ-	7一 高校生				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	-	エンシ	ブェル/ <i>`</i>	イロ	<u> </u>				_				_	効果:					スト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i			性別					コンセントレイト	2	2	メジャー					
覚醒		湯	渇望		衝動		解抗	攵	初期	侵食率	<u> </u>	35 %		効果:						ル値-Lv値			
1114		+	 頁名人		4 ▽ 4		1 = -	5 –	<u> </u>	±400 ≥=	借り				光の銃	1	2	セットアップ		自身	自動		
出自		1月	4八		経験		トラワ	<i>)</i>		邂逅		ョウ		効果:					射撃武器				
	基本	k値	ワーク	ス ボ-	ーナス	7 成	長(也修正	能力	直	HP	24	4		フラッシュゲイズ	1	3	オート	視界		自動	80	
肉体			0		1				1		行動値	_		効果:		Τ_			の判定のな	ブイス-(Lv*		100	
感覚	6	5	1		1				8		(非装備時)	_	8		マスヴィジョン	2	4	メジャー	- (1 45)	4 > 1 11 = 4	対決	100	
精神			0		0				2		戦闘移動	b 23	3	効果:		1]+(Lv*5) 	1シナリオ		1.0	
		0 0		1							全力移動	力移動 46		*L	光の裁き	1	5	メジャー	. (1 . +2)			ピュア	
	51/±				=			精神			社会		効果:		T	射撃(D判定にダイス 	+(LV^2)	トッシイド	リー1シテ	リタ1回 		
	対体				_ 感覚 ; _ SL 「修]		壮华		^{再种} SL 修正				多正	か田・		*							
技能 白兵	SL	修正	技		2	修正	技能 RC		_		文能	SL 俏	<u>≋IE</u>	効果:		T							
	1	3	知				意志				周達		2	効果:									
	-		芸術:	兄				\			回進 : UGN			<u>мж</u> .									
₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌₌			芸術:				<u> </u>			情報:		'		効果:									
重転: 運転:			芸術:				知識:			情報:				777.									
重転: 運転:			芸術:				知識:			情報:				効果:									
 運転:			芸術:				<u> </u>			情報:				7,371									
						'					-			効果:									
武器・			能力				計 射程		メモ														
光の銃		射撃							攻撃+L		+LV+2		効果:		_								
				0																			
														効果:									
	i 具		価格	装甲	<u></u>	避行	動			メモ				効果:									
防弾防刃ジャケット			6	3										両親は	とある有名な人物であった。た	ごが、 そ	の多忙さ故に	で彼を見ることは	ほとんどな	かった。			
										彼は見	てほしかった。興味を持っては	ましかっ	た。目立とき	うと考えた。									
)												
スマホ ロイス																							
						対象			s) 感情(nea) 🧟	イ消費												
							ヨハン		ウェルP	憧憬	l N 娣	悪											
								鶴羽美			N												
							P N																
								P N					\top										
								P N															
									Р	1	N												
									Р		N												
													二										
						最大則	最大財産P: 6 残り財産P: 0																