キャラクター名: アイナ・カルディア

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	外見18（稼働年数60年）
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	神官			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	7	12	8	8	7
ボーナス	3	3	2	4	2	2	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						1	
能力値	3	4	2	6	3	4	3

HP	31
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	聖者の祈り			4					
左手	聖なる加護					3	1	-1	
頭部	サークレット					2			
胴部	セイクリットガード					6			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	2	0	4	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	2	12	5	4	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	4					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
にく	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 7		
最大重量： 11	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1		メジャー					
効果：	対象のHPを回復。対象のHPを３ｄ+CI*3回復する。							
エンサイプロペディア	1		セットアップ					
効果：	魔物識別判定使用							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：	識別範囲化							
インサイト	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

特殊な種族、人の心を持つゴーレム…即ちエクスマキナの種族であり、グランフェルデン王国とガルドの中間にある森の奥に存在する神殿の長。正確には神殿長代理ともいう。
作成されたばかりの頃、警護ロボとして不良品として捨てられて行き場をなくしていたところをかつての神殿長に拾われ育てられる。当時はグランフェルデンとガルドの中間であり、道もあまり整備されていなかったことから妖魔に襲われる危険性を少しでも減らす意味もありこの神殿を頼る者も少なくはなかったので（今よりは）栄えていたが、現在はその未知が整備された事。それによって人が流れていき、どんどん神殿までの森の道のりが風化して木や植物で隠されていったこと。そして母のような存在であった神殿長もなくなり、神殿にいた他のシスターたちも去って行ったことで一人残されてしまう。だが、彼女はかつての賑わいをこのまま忘れることはできなかった。そこで彼女は一つ思いつく。「そうだ、私自身が冒険してここを宣伝すればいいじゃないか」そして彼女は冒険の準備をしようとして・・・運命に出会った。
見た目は18歳という若さだが割とやり手であり、仕事は取り入れている。

伝承武具
形状　短剣　継承　生来　伝承：守護の武具　宿命放浪　特徴しゃべる
重量＋2装備者の精神＋1
効果をダイスでも止める分類：魔術に有効。装備者が使用するダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+CL/5+2する。
アイナは製造されてすぐ、何かに導かれるようにこの短剣に寄り添い離さなかった。以来彼女は廃棄された時ですらこの杖を持ち歩いていた。
この短剣には彼女にしか聞こえない声が聞こえる。それは彼女を時に導き時に迷わす・・・・物理的に・・・・具体的に言うと彼女はこの杖によってーか所に留まれず、どこかにさまよってしまうことがよくあったのだ。その不気味さからなのかもしれない、製造者が彼女を捨てたのは・・・

形状：金属鎧　継承:譲渡。　伝承聖人の武具　　宿命:真実　特徴光輝
重量-2　装備者が使用するHP回復を行う分類;魔術に有効。パッシブ。その効果に+CL*２する。
かつては神殿長が装備していた鎧だが、彼女が亡くなる際に、神殿と共に託された。神殿長はこれを託す際、「目の前が隠されて何も見えなくなっても、これは貴方を真実に導くでしょう・・・・どうか、諦めないで。」と遺した。