キャラクター名: 成長予定マーズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-66500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	14		28 + 2	5
		敏捷度	10	2		19	3
体	15	筋力	6	6		27	4
		生命力	5	12		32	5
心	8	知力	9	12		29 + 1	5
		精神力	11	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風来神の聖衣		3	1	5
盾	風車の盾			1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード	2H片	20	2	2d+ 18	10	17	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 -65200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	8

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチガード	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 異形の面	
首 聖印	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避+1
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
左手 正しき信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
トゥランド流剣闘術	50
耐え忍ぶ堅牢の構え	100
打ち払う流麗の構え	30
斬り開く連撃の構え	30
魔光壁	80
専用化	150

名誉点 所持 -440 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟