

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	12	8	17	9
ボーナス	4	3	2	4	2	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正			1				
能力値	4	4	3	5	3	7	4

HP	55
MP	65
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グラスプスタッフ			6					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	0	2	10	7	6	8
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	毒消し
ハイMPポーション	毒消し
MPポーション	
MPポーション	小道具入れ
	冒険者セット
	ベルトポーチ
	バックパック
アイアンナックル	水晶の花

現在重量: 14
 最大重量: 20
 所持金: 8474
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/メインアセス	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを[3D+CL×3]点回復。								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 回避判定+1D。シーン終了時まで								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ1回	
効果: ダメージを0に								
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド1回	
効果: 対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SLD)]する。この効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
バスカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: プリアレイにあなたの所持金が[【精神】×100]G増える。								
アカンパニー	2	8	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シーンSL回	
効果: 対象が「タイミング:セットアッププロセス」「対象:自身」のダンサーのスキルを使用した時に使用する。対象が使用したそれぞれのスキルのSLに+2する。この効果によってそのスキルのSL上限を超えてもよい。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用10		
効果: 戦闘不能を回復								
ミュトスノウリッジ	1		パッシヴ					
効果: 神話関連の知力判定+1D								
アイデンティファイ	1		パッシヴ					
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								
ヒストリー	1		パッシヴ					
効果: 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
マスターマインド I	1		メジャー				1/シナリオ	
効果: FP-1 【精神】*100 G 取得								
オピニオン	1		パッシヴ					
効果: 説得・交渉による【精神】判定に+1D								

大好きな親友が好きな事なら きつと私にも好きになれると そう思ったんだ。

《グラスプスタッフ》
 *種別:打撃 装備部位:両
 レベル:1 重量:5 価格:購入不可 鑑定値:15
 攻撃力:[CL+1] 行動修正:0

装備者の【敏捷】に+1する。
 この武器による武器攻撃のダメージは【地】属性の魔法ダメージとなる。
 効果をダイスで求める[分類:魔術]に有効。ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[CL+5+2]する。

【ケース】装備者は攻撃の命中判定を行うたび5点のMPロスを受ける。

伝承武具(伝承武具はマジックアイテムである。伝承武具は同時に複数個装備できないものとする)"
 "地の大精霊ノームの祝福を受けた杖。精霊王ダオの力の一端と言われる。ラーフ大洞窟近くの遺跡に、古代兵器ンパロルボと共に眠っていた。色とりどりに淡く光る鉱石を含む石の杖で、守護の力を持つ。武器として振ると地の魔法ダメージを与えるが、異様な重さを感じて著しく疲労する。また、この杖を地面に突くことで、荒れた地面を素早く移動することができるようだ。

