

キャラクター名
メティス

— プレイヤー名 —————

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	
冒險者LV	2	経歴	長、族長の血縁である		
経験点	500		同族になじめない特徴があった		
			第一の神の声が聞こえた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	3			13	2
体	13	筋力		12		25	4
		生命力		12		25	4
心	7	知力		15		22	3
		精神力		9		16	2

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

属性	ソフトレザー	7	3
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 3

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（一週間）×2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	750	G	預金・借金
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	31
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0		2d+ 6	2d+ 4	22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

□ その他

限定化、光のブレス 必要：剣の結晶（一つ=名譽10）冒険者レベル分
冒険者生命ボーナスで行使、抵抗半減 30m射撃 一体 威力20冒険者生命ボーナスの純工ネダメージ
6 レベル 50m射撃 威力30冒険者生命ボーナスに
11レベル 燐光のブレスに 50m 6m/20 威力40冒険者生命ボーナス
16レベル 神速動作で限定化ができる

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯