

キャラクター名
ヴァレリー・グロサ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ミンク			境遇	義理の親
出自(効果)	犯罪組織			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	8	9	12	12
ボーナス	4	4	4	2	3	4	4
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	5	5	3	3	6	4

HP	60
MP	65
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯								
能力値			5	0	5	0	6	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					4	13	6	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション(5つ)	
ポーションホルダー	
バックパック	
ハイMPポーション	
果実	
ランタン	
やさい	
にく	

現在重量: 16
最大重量: 17

所持金: 1239
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:レプス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	素手の「攻撃力」を「攻撃力:+CL」に変更する。さらにあなたは[封鎖]の影響を受けない							
	1			-				
効果:	ヒール							
	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを3D+CL*3回復。クリティカル時ダイスロール増加							
	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	ナリオ中一回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後。ダメージを0にする							
	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+精神する							
	1	3	セット	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行動値に+SLDラウンド終了まで持続							
	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	格闘での命中判定に+1d							
	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージに+(SL)D分増加。メインプロセス終了まで							
	2	-	ダメージロールの直前	-	自身	ダメージロールの直前	-	
効果:	(SL×5)以下の任意のMPを減らし、その分だけダメージに加算される							
	3	4	メジャー	至近	単体	命中	-	
効果:	白兵攻撃。ダメージが+(SL×2)される。そしてスリップを与える							
	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃のダメージに+(SL)D。ラウンド終了まで持続する							
	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	最大MPに+CL							
	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	精神の基本能力値に+3							
	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ダメージ+2							
	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果:	情報収集を幸運で行う、その判定に+1D							

現在重量: 16		最大重量: 17		所持金: 1239		預金・借金:	
----------	--	----------	--	-----------	--	--------	--