

キャラクター名
ヴァレリー・グロサ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ミンク | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自(効果) | 犯罪組織 | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 12 | 12 | 8 | 9 | 12 | 12 |
| ボーナス | 4 | 4 | 4 | 2 | 3 | 4 | 4 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 5 | 5 | 3 | 3 | 6 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 60 |
| MP | 65 |
| フェイト | 7 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 6 | 8 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 13 | 6 | 8 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| ハイMPポーション(5つ) | |
| ポーションホルダー | |
| バックパック | |
| ハイMPポーション | |
| 果実 | |
| ランタン | |
| やさい | |
| にく | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 16
最大重量: 17

所持金: 1239
預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---|-----|------------|-----|----|------------|--------|----|
| ベスティア:レプス | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 素手の「攻撃力」を「攻撃力:+CL」に変更する。さらにあなたは[封鎖]の影響を受けない | | | | | | | |
| | 1 | | | - | | | | |
| 効果: | ヒール | | | | | | | |
| | ★ | 4 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | 対象のHPを3D+CL*3回復。クリティカル時ダイスロール増加 | | | | | | | |
| | 1 | - | ダメージロールの直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリオ中一回 | |
| 効果: | 対象がダメージを受けるダメージロールの直後。ダメージを0にする | | | | | | | |
| | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+精神する | | | | | | | |
| | 1 | 3 | セット | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | 対象の行動値に+SLDラウンド終了まで持続 | | | | | | | |
| | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 格闘での命中判定に+1d | | | | | | | |
| | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | ダメージに+(SL)D分増加。メインプロセス終了まで | | | | | | | |
| | 2 | - | ダメージロールの直前 | - | 自身 | ダメージロールの直前 | - | |
| 効果: | (SL×5)以下の任意のMPを減らし、その分だけダメージに加算される | | | | | | | |
| | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃。ダメージが+(SL×2)される。そしてスリップを与える | | | | | | | |
| | 3 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+(SL)D。ラウンド終了まで持続する | | | | | | | |
| | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 最大MPに+CL | | | | | | | |
| | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 精神の基本能力値に+3 | | | | | | | |
| | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | ダメージ+2 | | | | | | | |
| | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 幸運 | - | |
| 効果: | 情報収集を幸運で行う、その判定に+1D | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|----------|--|----------|--|-----------|--|--------|--|
| 現在重量: 16 | | 最大重量: 17 | | 所持金: 1239 | | 預金・借金: | |
|----------|--|----------|--|-----------|--|--------|--|