

キャラクター名
レイヒメ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人がいる		
経験点	90		家族に異種族がいる 異種族の友人がいる		

技	5	器用度	5	成長		他修正		能力値	10	ボーナス	1
		敏捷度	2				7	1			
体	13	筋力	5				18	3			
		生命力	6				19	3			
心	12	知力	12	1			25	4			
		精神力	11				23	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
フェアリーティマー	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
ターゲッティング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 11 /合計 11	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石：光<3~4>	○□□○□□
妖精使いの宝石：闇<3~4>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石：5	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
妖精使いの宝石：炎<3~4>	○□□○□□

妖精使いの宝石：土<3~4>	○□□○□□
妖精使いの宝石：水・氷<3~4>	○□□○□□
妖精使いの宝石：風<3~4>	○□□○□□
魔晶石：5	○□□○□□
魔晶石：5	○□□○□□
所持金 180	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首 妖精使いの宝石	
背中	
右手 妖精使いの宝石	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石	

その他メモ	自動失敗チェック
リルドラケン生まれのナイトメア。15まで自分がリルドラケンだと思って育っていたが、15のときに周囲から「成人おめでと」と言われ自分がナイトメアであることに気付く。が、リルドラケン生まれなこともあって自分の種族にはあまり頓着していない模様。生まれた村では「角が大きいほど強く美しいリルドラケンである」と言われてきたので、角は常に大きい状態である。というか縮め方を知らない。レイヒメという名の語源は妖精・精霊の類に愛されていることから。現在、妖精に習って魔法を勉強中。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛