

キャラクター名 プレイヤー名
 ミューフェリア

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	正体
出自(効果)	秘密結社			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	31	8	7	24	7	28
ボーナス	4	10	2	2	8	2	9
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							1
能力値	5	13	2	2	10	2	12

HP	133
MP	143
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	0	7	0	0	0	-3	0
左手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ディテクターゴーグル					6			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	カムフラージュメント					4			
装身具	鷹の目								
能力値			13	0	2	0	2	12	10
スキル									
その他								3	
総計(右)			13	7					
総計(左)			13	6	2	18	2	12	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ 6 d

所持品	
●道具	心身の章：器用、感知
小道具入れ	
大地の砥石	
流水の砥石	
炎熱の砥石	
烈風の砥石	
漆黒の星	
風読みの羽根	
水中行動ベルト	
水妖石	
幸運の鍵	

現在重量：	5	所持金：	-2100	預金・借金：	
最大重量：	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：グレムリン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術判定+1D							
ピアシングストライク	3	5	DaR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器ダメージ+[SL]D							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動or離脱							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密が移動で解除されない							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	スキル無効化							
	1							
効果：								
ハンドグレネード	5	-	アイテム	-	アイテム	-	-	
効果：	ハンドグレネードSL*3個取得							
グレネード：バースト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功	1回/グレネード使用	
効果：	射撃攻撃の対象の物理防御力&魔法防御力を無視							
グレネード：ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	グレネード使用	
効果：	射撃攻撃を範囲から範囲(選択)に							
グレネード：マイクロ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	グレネード使用	
効果：	射撃攻撃を単体に、ダメージ+【器用】							
グレナディア	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	グレネードの攻撃力+CL							
グレネードマテリアル	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	《グレネード：～》を使用							
アームズマスタリー：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術判定+1D							
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術判定+1D							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	マスキット取得							

Lv1：ピアシングストライクLv2/ランナップ/ハンドグレネードLv2

キャラクター名
ミューフェリア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバージョン:ライフル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	マスコット攻撃力+SL*2、射程50m							
	1							
効果:								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果:	命中判定+1D、ダメージ+[SL]D							
	1							
効果:								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エンゲージしている対象に射撃攻撃可能に							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	シーン終了時/使用した武器を戻す							
	1							
効果:								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	射撃ダメージ+SL*5							
デッドショット	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	射撃ダメージ+SL*4							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【器用】判定+1D							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	射撃を行う武器の命中判定+1D							
スピリットブレイク	5	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果:	武器ダメージ+[SL]D							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	射撃ダメージ+【幸運】							
	1							
効果:								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	コーデックス取得							
グレネードランチャー	1	-	メジャー	-	自身	パッシブ	錬金銃装備	
効果:	爆弾の射程変更、ダメージ+[SL]D							
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	《コーデックス》とセットアップスキル使用							
	1							
効果:								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	隠密状態になる							
タイニウエボン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	武器の重量-3、命中修正+1、行動修正+2							
リサーチ	1							
効果:	【感知】情報判定+1D							
アルケミーノウリッジ	1							
効果:	錬金術の知識【知力】判定+1D							

