

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			18	3
体	5	敏捷度	3			14	2
		筋力	7			12 + 2	2
心	7	生命力	7			12	2
		知力	7			14	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	アルケミスト	5				
コンジャラー	3						
フェアリーティマー	11						
スカウト	12						
レンジャー	1						
セージ	5						
バード	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
呪歌追加	2-228p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
足さばき	2-227p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
終律増強	2-227p		p
ハーモニー	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		2
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン <small>楽素をさらに1ヶ生成(基本が追加で生成可能なものから選択)</small>	2H			2d+	0	0	0										
激情のリュート <small>楽素消費1減少 &amp; 発動条件: 楽素1緩和</small>	2H			2d+	0	0	0										
鎮静のリュート <small>楽素消費1減少 &amp; 発動条件: 楽素1緩和</small>	2H			2d+	0	0	0										
フィスタロッサム <small>魔動機にも呪歌の影響を与える。発動体加工</small>	1H			2d+	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	14 <sub>m</sub>	42 <sub>m</sub>	2d+	1 4	57	真語魔法	3	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
2d+	7	2d+	14	65	操霊魔法	3	5				
					深智魔法	3	5				
					妖精魔法	11	13				

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ウエポンホルダー改		
右手	スマルティエの怪力の腕輪	左手	
腰	アルケミーキット		
足			
その他ウエポンホルダー改			
			操りの腕輪

<p>●その他メモ</p> <p>●運用 先攻時、敵まで十分に離れている 1R目 盾を装備せず、2Hで呪歌演奏 ペットに追従させる。 2R目 ディフェンススタンス宣言、盾を装備。通常移動して敵を殴る/馬を出す。 3R目以降 楽素が貯め、半減上等で 終律: 春の強風で削り。 ※敵の数が少ないor物理攻撃してこない ならばディフェスタは切ってもよいがシールドの奏力判定-4修正忘れずに。</p> <p>●成長計画 ・能力値 優先度 敏捷&gt;精神&gt;&gt;生命&gt;知力&gt;筋力(13まで行けば十分)&gt;器用</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

