

キャラクター名  
アドルフィーナ Adolfina

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	50歳
冒険者Lv	6	経歴	同性の家族がいない		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている 田舎で育った		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16			21 + 1	3
体	10	敏捷度	2	2		9	1
		筋力	12	2		24	4
心	5	生命力	9	4		23	3
		知力	4	3		12	2
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
牽制攻撃	1-286p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフード	
キャッツアイ	
ビートルズスキン	
アンチボディ	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
専用武器(命中力+2)	50
専用武器(命中力+2)	50
名誉点 所持 100 /合計 200	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	6	9	7	10	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	8	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 11	11	10	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 9	11	10	25										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	16840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 8	3	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 2	2d+ 9	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪 1-339
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので	○□□□⑤
母親は早くして死亡しており父親と騒がしい兄たちとプロレスしたり鍛冶をしたりしながら暮らしていた。故郷が蛮族に襲われたとき兄たちが必死に自分を逃がしてくれた記憶がある。しかし本人は女だから一緒に戦わせてくれなかったのだとどこかで思っているところがあり、それ以降「女であるから」という言い訳を自分ですないうために修練を積んできた。誰よりも強くあろうとする気持ち強いので彼女を過度に女性扱いするとキれる。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕