

キャラクター名 リジェイル=ヴァルハート=マーキズ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	漢	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴	死を恐れていない(かった)		
経験点	5820		○人族の命を助けたことがある ○創造性に目覚めた		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	14		34 + 1	5				
体	11	敏捷度	5	13		32 + 1	5	マジテック	2		
		筋力	10	4		25	4	スカウト	7		
心	5	生命力	9	1		21	3	エンハンサー	6		
		知力	14	8		27	4	アルケミスト	1		
		精神力	10	3		18	3	ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	1B39 p		p
回避行動	1B29 p		p
挑発攻撃	1B37 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	17	17	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ハードレザ					13												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											2							
回避技能											フェンサー				合計値			
											19				5			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
“高潔なる刃”オートクレール <small>元武器：ピアシング 【専用化】 【OM加工+3】 【魔法の武器化】</small>	1H投	7	1	2d+ 19	8	20	17										
“不滅の刃”デュランダル <small>元武器：ピアシング 【専用化】 【OM加工+3】 【魔法の武器化】</small>	1H投	7	1	2d+ 19	8	20	17										
”落ちてくる月”ルーナスレスケンス <small>元武器：クレセントエピック 【専用化】 回避+1</small>	1H投	11	1	2d+ 19	9	20	11										
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3、活性弾</small>	1H	1		2d+ 0	11	6											
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3、活性弾</small>	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
26

装備品	説明
頭 警戒の瞳	不意打ちの危険感知判定+2
耳 フォーティガスフィア(大)	オプション:ターゲットサイト、イクスプローラー・アイド
顔 ディスプレイサー・ガジェット	背水のネックレス
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 アルケミーキット	
その他 勇者の証・技	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
ブレードスカート	

—その他メモ	自動失敗
【最終更新履歴】	チェック
4/23【特殊交友関係】カラーア追加	□□□□⑤
【経歴】	□□□□⑩
魔剣を持たないドレイクとして生まれた彼は周囲に蔑まされながら生きてきた	□□□□⑮
それでも己の力を示すため、文字通り死に物狂いで蛮族と人の間で戦い続けていた	□□□□⑳
彼が成人する頃、魔神に捧げられようとしていた人族を助けた事から、彼の運命は変わる事となる	□□□□㉑
自らの強さを証明するよりも、誰かを救う事に生きがいを感じた彼はそのまま助けた人族、マーキズ家の容姿として迎えられる事となる	□□□□㉒
そこで彼は戦い以外にも炊事洗濯など、何かを加工し作り出し、誰かの役に立つ事を覚えていく	□□□□㉓
彼は自分の力をもっと誰かのために活かすため、マーキズ家から身を離れ、最前線であるエイギアの地を訪れるのであった	□□□□㉔
	□□□□㉕

