

キャラクター名
彼方よりの来訪者ボス

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動		嫌悪	初期侵食率	150 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	69
肉体	1	1	3	2		7	行動値	19
感覚	3	0	0	4		7	(非装備時)	19
精神	3	0	0	2		5	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びのかぎ爪	白兵	7r+8	4	15		ガード、攻撃時にHP-4、攻撃力15 ガード値4 射程至近の白兵武器に素手データ変更
1001コピ+鮮血の一撃+渇きの主+ブラッドバーン+血の宴	白兵	12r+8	4	31		範囲(選択) HP-11、渇きの主3 でHP16回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	2	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
Eロイス:	P	N			
Eロイス:拒絶の結界	P	N			
Eロイス:拒絶の結界	P	N			
Eロイス:拒絶の結界	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: CL-LV								
瞬間退場	1		オート			自動		
効果: シーンから退場 シナリオLV回								
滅びのかぎ爪	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード、攻撃時にHP-4 素手を白兵武器にデータ変換								
生命増強	1		常時					
効果: このエネミーのHPをLV×30する								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決(シンドローム)	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。1シナリオにLV回まで								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決(白兵)	-	
効果: 白兵ダイスLV+1個 HP-2 (メインプロセス終了時)								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決(シンドローム)	80	
効果: 攻撃力LV×4する HP-5								
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決(白兵)	-	
効果: 装甲無視、HP[LV×4]点回復。素手が赫き剣のみ使用可。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動+[LV×2]								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるダメージを-(1d10+LV×3)する。1ラウンドに1回まで								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 使用するか保険 相手の判定直前に使用。その判定を失敗させる。[難易度:自動成功]のような判定を行わないものは使用不可。1シナリオに1回のみ								
加速する刻	1	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。1ラウンドに1回、1シナリオに1回使用できる。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LV個 基本侵蝕+5								

<p>効果: 衝動判定+LV個 基本侵蝕+5</p>					
----------------------------	--	--	--	--	--

