

キャラクター名 エフネル

プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	ハヌマーン			年齢		性別
オプショナル						
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	41 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	4	1	0		4	9	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	9r-1	1	5		/20m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
実験体	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+(LV×3) レベルアップ無し								
浸透撃	3	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ガード不可								
深き傷痕	3	2	//	//	-	//	-	
効果: ダメージを与えた対象の攻-(LV×2)								
ターゲットロック	1	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中対象へ攻+(LV×3) 単体のみ								
コンセントレイトハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(min7)								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーで移動 離脱可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								