キャラクター名
刀剣士（仮）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	外見23	性別	外見男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	1			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刀	白兵	1r+1	3	10		両手剣相当。装備中、他の武器を装備できない
一閃	白兵	10r+3	3	21		12% C8 装甲無視
[100%]一閃	白兵	11r+5	3	21		12% C7 装甲無視
[80%]抜刀一閃	白兵	20r+3	3	21		12% C8 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Ｄロイス】達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-LV（下限7）								
コントロールソート	1	4	メジャー			白兵		
効果： 白兵を【精神】で行う								
コンバットシステム	3	3	メジャー			白兵		
効果： 白兵のダイス+[LV+1]個								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	武器１つ	自動		
効果： 武器1つの攻撃力+[LV*2]								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		白兵		
効果： 装甲値無視攻撃。ダイス-1個								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： ラウンド中【精神】判定のダイス+[LV*2個]。1シナリオ3回								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。浸蝕率基本値+5								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中【精神】判定の達成値+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昔に打たれたとある名刀にまつわる伝説を元とするレネゲイドビーイング。