

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
エル=シドウルグ _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	練体師	性別	雄	年齢	34歳
冒険者Lv	7	経歴	失われた文明を取り戻す為 己に誓いを立てている		
経験点	1890		忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1	6	18 + 2	3
		敏捷度	11	2		18	3
体	12	筋力	12	1	6	31 + 2	5
		生命力	16	1		29	4
心	8	知力	4			12	2
		精神力	12	1		21	3

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー			
		名誉点 所持 120 /合計	120

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	7	10	10	12	鎧	ブリガンディ	18	-1	7		
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	9		

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)								
冒険者セット		○□□○□□							○□□○□□
着替えセット		○□□○□□							○□□○□□
保存食(一週間分)		○□□○□□							○□□○□□
救命草		○□□○□□							○□□○□□
ヒーリングポーションx6		○□□○□□							
ツチワシジャーキーx2		○□□○□□							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	9	65						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	21						

装備品		説明
頭	二級遺物《成長する揺籃》lv6	2級遺物《成長する揺籃》LV6 (7/60)
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
背中	ロングマント	フード付き
右手	筋力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
2級遺物《成長する摇篮》【Grow up Cradle】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
特性 共に育つ【InterGrow】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・装飾品の任意の場所に装備可能である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
大きな大きさなどは装備部位によって変化する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・装備部位へ 2級遺物《成長する摇篮》 LV1 (0/10) と言った具合に記入する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・効果：レベル1当たり武器攻撃力を1点上昇させる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
・レベルアップの方式は以下の通り	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
・エネミー1部位を1ポイントとする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
・レベル×10の倍数を討伐することでレベルアップする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
(LV5→6なら60体)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
・PLの希望の能力値を2つまで6点上昇させる。(装備時の一回のみ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗