

キャラクター名  
木嵐 氷雨 (こがらし ひさめ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー				
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アリベイトスーツ		5		-1	HPダメージ-5 ラウンド1回

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
日向 徹	P 懐旧	N 嫌悪		
旭日(ソーラーギフト)火之夜藝 神楽	P	N		
ハイルストーム"五十嵐" 巻	P 感服	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*5								
氷の回廊	1	2	マイナ					
効果: 飛行状態戦闘移動/移動+【LV*2】								
増悪の炎	★	2	メジャー			自動		
効果: 1点でもHPD与えれば増悪付与								
コンテ:サラマンダー	2	2+1	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7)判定D+3								
氷の塔	7	4	メジャー		範囲選	RC		
効果: 攻+【LV*3】/同エン不可								
結合粉碎	3	4	メジャー					
効果: 判定D+Lv 装甲無視								
凍結保存	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サラマンダーでありながら炎を嫌う男。普段は不愛想なりに穏やか。幼少期のある日、自分が炎を操れることに気付いたが直感的にこれは悟られてはいけないものだと思う、隠したまま日常を歩みしかしそれも長くは続かなかった。格上の少年達に友人が襲われた際に暴走。気付いたら周辺一帯を焼き尽くしていた。少年たちを含めた数人が死亡。助けるはずの友人にさえ火傷を負わせてしまう。その後自分の眼をも焼いてしまい弱視になり、本来ならすぐ直るはずが今も治っていない。(恐らくは精神的な理由だとされている。)その後UGNに引き取られ、焼死という形で元の名前と容姿を捨て、木嵐 氷雨という名でチルドレン入りする。視界は熱感知で補い、炎は一切使わない。持てる能力すべてを”熱を奪う”方向で訓練していった結果【究極のゼロ】と呼ばれるほどまでの能力者になった。訓練生時代に火之夜藝 神楽と出会う。最初こそ暑苦しいと邪険にしていたもののその明るさに心を開き、今では軽口を叩き合える友人として心を許している。

好きなものはゼリー、チーズケーキ(固めて作るタイプの菓子)  
嫌いなものは炎、衝動  
苦手なものは触れられること