

キャラクター名 “黄昏の墓標”ダスク・グレイブ	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	魔法使い	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	2-1-5 大病を患ったことがある		
経験点	3530		2-1-6 かつて信頼できる友人がいた 3-1-1 伴侶が居た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	5	1		12	2	ソーサラー	2			
		敏捷度	9	2		17	2	コンジャラー	9			
体	12	筋力	5	5		22	3	セージ	2			
		生命力	5	7		24 + 3	4	エンハンサー	1			
心	10	知力	8	5		23 + 2	4	アルケミスト	3			
		精神力	6	6		22	3	ライダー	6			

戦闘特技		魔法拡大/数	防具習熟A/盾	防具習熟S/盾	MP軽減/コンジャラー	ダブルキャスト
		1-289p	1-282p	1-282p	1-283p	2-234p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【ビートルスキン】	
【探索指令】	
【遠隔指示】	
【以心伝心】	
【HP強化】	
【特殊能力開放】	
【HP超強化】	
【バークメール】	
【ヒールスプレー】	
【パラライズミスト】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点
鎧 差別のソフトレザー+1		7		5
盾 グレートウォール (ウォールベース)		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-1	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	13

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	9	13			
深智魔法	2	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
57

装備品	説明
頭 スティルマエのサークレット	スティルマエの装飾品+1
耳 スティルマエの耳飾り	スティルマエの装飾品+1
顔 アイアソーマスク	防護点+1、射撃挑発「1~3」
首 スティルマエのフリット	スティルマエの装飾品+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 ブラックベルト	その他の修正に記載
足 スティルマエのアンクレット	スティルマエの装飾品+1
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 スティルマエの観音の腕輪	スティルマエの装飾品+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：6-4 人々を守るため	□□□□⑤
一般技能：ペインター7L、スカルプター5L、スカラー1L	□□□□⑩
銀の髪と紅玉の瞳を持つティエンスの男性。細マッチョで長身の前衛系操霊術師。かつては別の名を持って防人の一族として生まれ、芸術家としてもそこそこ有名だった男性。妻と子と親友に囲まれ、防人として戦いながらもそれなりに恵まれた人生を送っていたが大病に罹患。ティエンスであった為、仮死状態化における治療を試み、治療そのものは成功するが覚醒直前に街そのものが魔域に飲まれ、長い間行方不明となる。	□□□□⑮
長い年月が過ぎ、冒険者に偶然発見され救出&覚醒させられるが、目覚めた時代は数世代が過ぎ去った後だった。	□□□□⑳
自分を知るすべてが過ぎ去っている事を知り、世の無常からかつての名を捨て『黄昏の墓標』の意味の名を名乗っている。	□□□□㉑
全てが時代の塵と消えてはなお、「人々の盾として生きる」使命感から冒険者として生きようとしている。	□□□□㉒

キャラクター名  
“黄昏の墓標”ダスク・グレイブ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100
専用装飾品HP	50
専用装飾品MP	50

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
徳用保存食x4	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
燃えやすい火口箱	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
太陽のランタンx2	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
頑丈なランタン	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
油x20	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
軽快な絵筆	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
油絵具x5	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
スケッチブック	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
知性の指輪x3	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
魔香草x5	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
カードシューター	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
緑のBランクマテリアルカードx50	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
緑のAランクマテリアルカードx25	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
アウエイクポーションx3	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
ぬいぐるみ(カエル)x10	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
ウォールベース	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
騎獣縮小の札II	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
ペガサスの騎獣契約証	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
エメラルドラクーンの騎獣契約証	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
騎獣用甲冑	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
フリッカーハンマー	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
強く魔化された石	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
魔化された石	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
猫目石の鉾(中)	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
黒曜石の盾(中)	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
鋼玉の守護(中)	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
柘榴石の活力(中)	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
琥珀の目(中)	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
アビスシャードx8	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
5点魔晶石x5	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
月光の魔符+1x2	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
陽光の魔符+1	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
ソフトレザー	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
4点魔晶石	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□
6点魔晶石	○□□□□□		○□□□□□		○□□□□□

所持金	12200	預金・借金		G	G

名誉点 所持	167	/合計	367		