キャラクター名
コミチ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	異性の家族がいない		
経験点	610		大切な約束をしている		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	4	5		16	2
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	3	1		13	2
心	10	知力	3	12		25 + 2	4
		精神力	12	11		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/奈落の盾神イーヴ	6		
アルケミスト	2		
ライダー	5		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力解放		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣Ⅰ		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
鉄壁の防御Ⅰ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	奈落の盾神イーヴ
背中	軍師こう章	
右手	知力の指輪	割る
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ
目指すべき場所がある

天然
アーサー：どこをつかんだんだ…（素
GM：手以外なら腕かな？
GM：流石に腰のベルトはあかん
アーサー：おもっきし胴あたりかと思ってた（
コミチ：choice[腕,胴体,首根っこ,マント]
SwordWorld2.0：(CHOICE[腕,胴体,首根っこ,マント]) → 腕
アーサー：くびはやべえ
コミチ：腕だった（

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コミチ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【消耗品】
5点魔晶石x10
赤カードAx15
緑カードAx10
騎獣縮小の札Ⅱx5
魔香草x10
知力の指輪x3
冒険者セット
保存食（１週間）

【騎獣関連】
《ドンダレウス》の騎獣契約証
ドンちゃん武装備：メタルホーン
ドンちゃん防装備：騎獣用甲冑

【売却】
騎獣用鎖カタピラ
ビックホーン
魔香水

所持金 6910 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
騎獣専用武器＜メタルホーン＞	20

名誉点 所持 51 /合計 71