キャラクター名: ハモンド

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2160				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	8	1		14	2
心	9	知力	15	3		27	4
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（中）	
右手	
腰 ナイフ	
足	
その他 ガンベルト	12発収納可能

装備品	説明
左手	
ガンベルト	12発収納可能
マギスフィア（大）	

その他メモ

とある研究施設で実験体にされていた1匹。

研究事故の混乱に乗じて、ゴリラやでっかいハムスターたちに紛れて逃げ出した。
名前はその時一緒に逃げたハムスターからもらったもの。

魔動機術

ソリッドバレット（MP1）
コスト （小）、弾丸1発
威力20+魔力 ダメージ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハモンド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸*12x6	○□□○□□
Aカード緑x8	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）-2	○□□○□□
水袋（冒険者セット）	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
翡翠の水晶玉	○□□○□□
	○□□○□□
シンボル（pine）	○□□○□□
	○□□○□□
奈落の欠片x3	○□□○□□

所持金: 3845 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4