キャラクター名: 猛本 武蔵（たけもと たけぞう）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	剣道部
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
蒼島瞬希（シナリオロイス）	P 友情	N 劣等感		
花乙女 撫子	P 好意	N 隔意		
ゴロウ	P 友情	N 不安		
玄陸さん	P 親近感	N 不安		
帆波	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	Ｃ値-Lv							
スタートダッシュ	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	戦闘移動を行う。離脱可							
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	判定ダイス;[Lv+1]個、ＨＰ1D失う							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	行動値+[Lv*5]							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：	武器作成 命中-2攻撃+[Lv+6]Ｇ値6							
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	<氷炎の剣>作成時に攻撃かＧ値のどちらか+[Lv*3]							
軽功	★							
効果：	身軽でどんな地形でも走れる							
炎の理	★							
効果：	炎を出せる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

西港高校に通う男子高校生。剣道部所属。
ゴリゴリの体育会系。硬派を気取っている真面目男だが一つの事に捕らわれると視野が狭くなる。
威圧感のある顔つきのせいで女子に避けられがち。マネージャーの花乙女に好意を抱いており、話すだけで緊張してしまうため想いを伝えられずにいる。

覚醒後は闘志を炎に変えて操る能力に目覚める。風のような俊敏さで対象の懐へ入り、炎で作った剣を振るう白兵戦が得意。