キャラクター名
ルイ＝アベル ＝ グラッセ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1500		異種族の友達がいる		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3			19	3
		敏捷度	6			22	3
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	6			13	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	9	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

上級貴族グラッセ家の一人息子ルイ＝アベル ＝
グラッセは両親に愛され何不自由なく大切に育てられてきた、将来が約束されたルイには家族やメイドに言えない秘密があった。

望むものが与えられ育ったルイには本当の友達がいなかった、貴族同士の交流はあったのだが階級からか同等に話してくれる人がいなかったのだ、だがしかし一人だけ種族も階級も意識せず対等に話し合える異種族の友達がいたのだ。
ルイはたまに屋敷を抜け出してその子と遊んでいた、階級や種族のしがらみなどない幸せな時間だった。

だがその場を別の貴族に目撃された、元々種族差別の厳しいこの国は人間至上主義でありシャドウであるグラッセ家の敵は多かった
それをネタにある晩グラッセ家に暗殺者が襲撃してきた両親やメイドは皆殺しにされルイもその標的であった、刃を振り下ろされたその時突然現れたナイトメアの友人が身を挺して庇ってくれたのだった、短剣を背中に刺された友人はナイトメアの力〈異貌〉を使い暗殺者を倒しこと切れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟