

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	6	7	12	7
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	2	5	2

HP	37
MP	33
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	6	5	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
ベルトポーチ	
にく*1	
野菜*4	
理力符	

現在重量:	12	所持金:	15	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	ダメージ+【筋力】							
マスタリー格闘	1							
効果:	命中+1D							
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果:	ダメージ+【精神】							
フェイス：グランアイン	1							
効果:	ダメージ+2							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

通常 (バッシュのみ)
 MP4 命中 3D+4
 ダメージ 4D+6+3+5+2=4D+30

全力 (バッシュ+スマッシュ)
 MP9 命中 3D+4
 ダメージ 4D+6+3+5+2+6=4D+36