キャラクター名
【GM】ルーフェ

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤方偏位世界	2	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： R間、対象の【行動値】を+「Ｌｖ×２」し、対象が行う戦闘移動の距離を+１０ｍする。								
ｺｽﾞﾐｯｸｲﾝﾌﾚｰｼｮﾝ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	選択（範囲）	自動		
効果： 対象を範囲（選択）に変更。１シナリオLv回。								
因果歪曲	2		ﾒｼﾞｬｰ	-	選択（範囲）	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： エフェクトを範囲（選択)に変更。１ｼﾅﾘｵLv回。同エンゲは対象不可。								
停滞空間	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 命中時、シーン中、対象の【行動値】は０。※マイナーで解除可能。ダメージ算出０。１シナリオLv回。								
グラビティガード	5		ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果： ガード値を+（Ｌｖ）Dする								
死神の瞳	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果 :対象が次に受ける攻撃のダメージを+[Ｌｖ+２]Dする。この効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する。※ダメージ算出０								
孤独の魔眼	1							
効果 :貴方を対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲（選択）」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象：単体」とし、あなたひとりに変更する。その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。このエフェクトは１シナリオにＬｖ回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								