

キャラクター名
骨喰 弥勒(ほねばみ みろく)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	資産家	経験	死と再生	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	77
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	4	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識:オカルト	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
俺の尻を越えてゆけ!		0	3D/4D			1 自分にのみ攻撃きた時はコレ 浸蝕3
骨折り得だぜ!		0	3D/4D			1+2 至近の味方をかばう 浸蝕5
こっちを見るーッ!		0	3D/4D			1+2+3 10mまで味方をかばう 浸蝕9
肋骨に入っけ!		0	3D/4D			1+4 範囲攻撃がきた時はコレ 浸蝕7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品(指輪)	
ウェポンケース	
コネ:研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
生還者	P	N		
草木 萌	P 有為	N 脅威		
シラヒ	P 好意	N 脅威		
ヴァイラルコード	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	10	-	常備	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+LV*5/基本侵食値+3							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード+LvD							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージ直前/ガードリング/行動済み可/1回1回							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	[崩れずの群れ]を10m離れた対象に行える/1回Lv回							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象:範囲を自身のみに変更/1回Lv回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定を自動失敗/1回Lv回							
魔人の盾	3	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	ガード値+[Lv*10]/1回Lv回							
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	重力を操作し、常に空中を浮揚して行動する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【プロフィール】
N市公立高校3年生。オカルト部の部長。
テンションが高くどこまでもポジティブな性格。
お節介焼きで面倒見がいいが、向こう見ずでなんとかなる精神が強い。

骨喰家の資産である土地を一部自由にしており、
廃墟風の屋敷を建ててオカルト部の部室兼支部としている。
その見た目から「幽霊屋敷」と呼ばれている支部には
怖がらせる仕掛けがそこかしこにあるものの、
子供の悪戯レベルで全く怖くないらしい。

3年前にオーヴァードに覚醒。
見ず知らずの生徒が屋上から飛び降りた際に、咄嗟に庇って死亡した……
……が、生き返った。
医者曰く、奇妙なことに骨から再生し体の欠損箇所を補うように骨化したという。
その後も似たような死と再生を繰り返し、
いつしか死んでも死なない男として名を馳せることになった。
戦闘時は大きく飛び出た肋骨が盾となる。

好き:超常現象。牛乳。
嫌い:誰かを悲しませること。