

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	14			18	3
	敏捷度	3			7	1
体	筋力	5			13	2
	生命力	6			14	2
心	知力	4			12	2
	精神力	15	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
特殊楽器習熟	2-229p		p
ターゲッティング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
春の強風	
夏の生命	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	3	4

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート 巧奏値-1。 初手 呪歌演奏用	2H			2d+ 0	0	0											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	3											
ストリングボウ 射程30m 命中判定を行うと薬素1生成	2H	13		2d+ 5	10	4	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
27

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー ストリングボウ 懸架用
右手	
腰	ガンベルト 弾丸12発
足	
その他	補充の矢筒 MP3点消費で任意の矢/太矢を補充。

装備品	説明
左手	魔法の発動体

その他メモ	自動失敗 チェック
●成長計画	
・技能	
メイン:バード サブ:シューター、セージ	□□□□⑤
マジテックは2Lvで十分。	□□□□⑩
・能力値	□□□□⑮
精神>知力>生命>他	□□□□⑳
・特技	□□□□㉕
1Lv:楽器習熟	□□□□㉑
3Lv:ターゲッティング	□□□□㉖
5Lv:シュアパフォーマー	□□□□㉒
7Lv:終律増強	□□□□㉗

