

キャラクター名  
ヨイマチ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	旅人
オプション		年齢	不定	性別	不定
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36%
出自	孤独な魂	経験	煩悶	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ローベルカ・レットフィールド	P 共感	N 不安		
仲間	P 執着	N 疎外感		
シザーリオ	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個。侵蝕率基本値+5。								
オリジン:コロニー	2	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 1シーンの間、Lv個分のバッドステータスを打ち消す。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 1メインに一回、任意のタイミングでカバリング。								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: 崩れずの群れの範囲を10mにする。シナリオLv回まで。								
自動触手	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 1R1回、白兵攻撃をガードした際にLv×3点ダメージのカウンター								
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の使用するエネミーエフェクトかつ「制限:-」のオートタイミングのエフェクトを無効化する。シナリオ中Lv回まで。								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイスの出目を1つ1にする。								
歪みの領域	2	3	オート	視界	自身	自動		
効果: 1R1回、射撃攻撃をガードした際にLv×5点ダメージのカウンター								
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内を縦横無尽に移動する。								
鍵いらすの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通り抜けフープ。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある街に暮らす人々の集合意識がレネゲイドビーイングとしての自我を獲得した存在。  
 個であり群、どこにいても、どこにも存在しない、誰でもない誰か。  
 観測者の視界から外れるたびに容姿が変わる性質を持つ。(RP上ではシーンごとに立ち絵を切り替える)  
 性質上、個体の判別が難しいように思えるが、声やしゃべり方は一定であり、会話さえしてしまえば誰もが個体を判別できる。