

キャラクター名
65回 ラミアアップラー

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	18	6	39 + 2	6
体	9	敏捷度	8	14	6	38 + 2	6
		筋力	2	2		13	2
心	12	生命力	7	13		29	4
		知力	8	11		31	5
		精神力	6	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト	13		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	命中強化	2-230p
投げ攻撃	225 p	足さばき	2-227p
カウンター	2120p	頑強	1-279p
鎧貫き	1B39 p	超頑強	2-228p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	魔法指示
アンチボディ	超高所
ストロングブラッド	パラライズミスト
スケイルレギンス	クリティカルイ
スフィンクス	バーケメル
ケンタウロス	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
高所	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	19	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	3	2d+ 25	11	16	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 22	12	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
66

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡
首	
背中	
右手	正しき信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
今回のハウスルール	チェック
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・防護点の上がる練技未取得の場合好きな装備×3プレゼント	□□□□⑮
・バイク/ビークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

