キャラクター名
リィア・タンベリン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	少女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある。		
経験点	810		命を救われたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	2		13	2
		敏捷度	9	2		20 + 1	3
体	5	筋力	5	5		15	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	10	2		19 + 1	3
		精神力	12	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m 専用化＋1	2H	11		2d+ 8	9	11	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウイッグ	危険感知＋1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト(多機能)	
足		
その他	えびら(24)	矢 (22) 魔力の矢 (2) 吹き飛ばしの矢 (0)

装備品		説明
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

とある街の貧民街で生活していた少女。
男っぽい口調と恰好だが女である。
一人称は『僕』もちろん性別は女。
女の子と名乗るよりも男と思わせておいた方が色々助かるからだ。
必要となれば少女としてもふるまっていた。
栄養を取ってこなかったせいかやせていてなおかつ背が低い。
だが本人はそこまで気にしていない様子。

小さい頃に両親と死別してホームレスとして生きてきた。
ゴミは漁り盗みだって行い銭をもってそうな人を見かけたら全力でねだりにいく。そんな毎日だ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リィア・タンベリン

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
ブラックベルト(多機能)	20
専用化	

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食(一週間分)
- 着替えセット
- スカウト用ツール
- えびら（２４）
- 矢（12）x4
- 矢x10
- 閃牙の矢x4
- 魔力の矢x2
- 知性の指輪x3
- 俊足の指輪
- 巧みの指輪x2
- 月光の魔符+1
- 陽光の魔符+1
- マテリアルカード　A（赤）x2
- マテリアルカード　B（赤）x5
- マテリアルカード　A（金）x2
- マテリアルカード　B（金）x5
- マテリアルカード　A（緑）x2
- マテリアルカード　B（緑）x5

---------消耗品------------

- 矢x5

所持金 5890 G

預金・借金 G

名誉点 所持 60 /合計 80