

キャラクター名
リア・タンベリン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	少女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある。		
経験点	810		命を救われたことがある 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	2	2	13	2	シューター	6		
		敏捷度	9	2	20 + 1	3	スカウト	4		
体	5	筋力	5	5	15	2	セージ	1		
		生命力	7	1	13	2	エンハンサー	2		
心	7	知力	10	2	19 + 1	3	アルケミスト	3		
		精神力	12	1	20	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ボウ	IB31	p	p
武器習熟S/ボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	9	8

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ハードレザー	13	4
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m 専用化+1	2H	11		2d+ 8	9	11	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト(多機能)	
足	
その他 えびら(24) 矢(22) 魔力の矢(2) 吹き飛ばしの矢(0)	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
<p>とある街の貧民街で生活していた少女。 男っぽい口調と恰好だが女である。 一人称は『僕』もちろん性別は女。 女の子と名乗るよりも男と思わせておいた方が色々助かるからだ。 必要となれば少女としてもふるまっていた。 栄養を取ってこなかったせいかわせていてなおかつ背が低い。 だが本人はそこまで気にしていない様子。</p>	<p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
<p>小さい頃に両親と死別してホームレスとして生きてきた。 ゴミは漁り盗みだっ行って行い銭をもってそんな人を見かけたら全力でねだりにいく。そんな毎日だ。</p>	

