

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
篠崎 燐我 (しのざき とうが)

シンドローム	サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	サラマンダー				
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射擊			R C			交渉		
回避	1		知覺	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱Lv1	白兵	5r+1	4	6		ATK+ [Lv+5]
狐火判札 ^{(白熱+カリジソニア)後}	白兵	6r+1		10		爆炎値11 装甲無視・移動したら使用不可 コロナリット+カリジソニア+結合粉砕+灼熱の鋒+カリジソニア
天狗アラシ ^{(80↑/マイナー)後}	白兵	4r+1		30		爆炎値15 装甲無視・移動したら使用不可 コロナリット+カリジソニア+結合粉砕+灼熱の鋒+カリジソニア

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
相棒：イズナ	P 信頼	N 恐怖		
	P 好奇心	N 懈憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

【方針】
ビーム・エターナルブレイズ取得不可・可能な限り遠距離攻撃（自PCの方向性が似てしまうため）
外見:戦闘時に瞳の色が変わる設定禁止・目のデザインを普段しないものにする・暖色髪・モノトーン基調禁止
内面:無口/無愛想キャラにしない

動かず白兵攻撃をする砲台タイプ。

篠崎狐:梅翁隨筆に登場する化け狐
御先稻荷(オサキトウガ):稻荷神の眷属、豊作を運ぶ善狐
飯綱 (いづな/いづな) :管狐
狐火:怪火
天狗 (あまつきつね) :火球 (=流星の大きなもの)

「よお。俺は篠崎 燐我。火へんに登るで燈、われって書いて我。護衛から店番のヘルプまで、あなたの暮らしを支える何でも屋でござい～ってな。コードネームの”狐憑き”の通り、イズナっていう狐……あ、管狐って言わねえど怒るんだった。……管狐のレネビに取り憑かれてる。基本的に出てこねえと思うけど、もし黒い狐のお面つけてて夢想が悪い俺がいたら、中身は俺じゃないから、そこんとこヨロシク。えーっとあとは……そうだ、シンドローム言ってなかった。シンドロームはサラマンダーのピュアブリード。どっちかってえと炎を出す方が得意かな。他なんか言うことある？ ない？ じゃあこれにて自己紹介終りわ！ ぱいぱい！」

花村陽介とガユス・レヴィナ・ソレルと花菱仙太郎を足して割って色々いじったもの。
顔を知られたくない時は白い狐面をつける。