キャラクター名
にゃとりー

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	英雄			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	9	7	27	8	30	6
ボーナス	9	3	2	9	2	10	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	9	5	2	11	2	12	4

HP	155
MP	159
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	酔いどれの斧	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	2	0	12	4	14
スキル									
その他									
総計(右)			3	12	1	9	13	3	13 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP*9	
HPP*5(ファーマシー)	消費
MPP*5(マジカルハーブ)	冒険者セット
MPP*10	ポーションホルダー
HHPP*3	バッグパック
HMPP*5	手提げバック
アンチポーション*2	ベルトポーチ
万能薬*6	酒代
祝福の花	
GHPP	
GMPP	

現在重量： 57		
最大重量： 72	所持金： 18023	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd+22]								
ガーデン：草原	1	6	セットアップ					
効果： 対象の使用するMPコスト-2								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ					
効果： ポーションを２個ずつ使える								
ヒーリングマスター	1	7	マイナー				S３回	
効果： 回復の効果に＋知力基本値								
レイズ	1	10	メジャー					
効果： 2dで蘇生								
ヒール	1	4	M	20m		魔術判定		
効果： 5d+CL*3+4　回復								
ヒールオール	2	-	ヒール				1 SLV回	
効果： ヒールをシーンに								
ヒールライズ	2	10	効果参照					
効果： 回復する魔術の効果+CL*3								
マグニフィケーション	1	6	M	至近	範囲選択	錬金術判定		
効果： 自分以外にポーション適用								
テレポート	1	10	M			魔術判定		
効果： 逃げるんだよー								
キュア	1	5	M			魔術判定		
効果： BSをひとつ打ち消す								
ポーションピッチ	1	3	M	20m		錬金術判定		
効果： ポーションを投げるよ？								
パリペイディア	1	1F	判定後				1シーン1階	
効果： 振りなおしを行う								
トランセンド	2	10	判定後	20m			シーンSL回	
効果： 判定＋３								

ドトールコーヒー本店アイテム販売出張部門の一人。
コーヒーでできたポーションを投げる。

ヒカルはあまり好きではない

ポーションメモ
HPP:4d+4
MPP:4d+4
HHPP:6d+4

プロテクションメモ
5d+19(ハイプロ:17+クルセイダーカーブ：２)
5d+29(ガーデン中)
叡智の指輪
パッシブ：MPを15持ち装備者は自分の物として使用できる。このMPは基本的に回復できず、アフタープレイで15に回復する

キャラクター名
にゃとりー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストガーデン	4	4	DR前	視界			1R1回	
効果：	ガーデン受けている対象の行うDR+（SL）d+8							
ディバインフォース	1	20	DR前	20m				
効果：	DR+CL*5							
アフェクション	1	0	DR後					
効果：	ダメージ0							
トリートフォース	1	7	BSを受けたとき	20m			1R1回	
効果：	BSを受けたときBSをすべて回復							
エクステンドガーデン	2	6	魔術					
効果：	魔術の対象を範囲にする							
クイックヒール	1	5	イニシア					
効果：	ヒールを使用する							
セラピストガーデン	1	10	シーン終了	視界	シーン選択	自動成功	S1回	
効果：	HPとMPを3d+CL*5回復する							
グリーンサム	5		P					
効果：	錬金術の一部の効果に＋SL＊２（適用済み）							
ディヒィブリレイター	1	0	P					
効果：	回復系の効果+1d							
ハイプロテクション	5		P					
効果：	プロテクションの効果＋「（SL＊３）＋５」							
バリア	1		P					
効果：	プロテクションをメインプロセス中に何度でも							
マジシャンズガーデン	1		P					
効果：	ガーデン中グリーンサムを魔術にも							
エリクサー	1	0	P					
効果：	ポーションの効果＋１ｄ							
フェイト＋２	2		P					
効果：	フェイト＋２							
オピニオン	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：	MPP５本							
エンラージリミット	1							
効果：	遊泳状態でも移動ができる							
ファーマシー	2							
効果：	HPP＊５							
トレーニング；筋力	1							
効果：	筋力＋３							
ハンズオブライトⅠ	1	1F	戦闘前					
効果：	ダメージ軽減を行う魔術＋１ｄ							
ハンズオブライトⅡ	1	1F	セットアップ					
効果：	ヒールを使用できる							
フェイス：アエマ	1							
効果：	回復系の効果＋２							

キャラクター名

にゃとりー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンズオブライトIII	1	1F						
効果：ヒールを範囲に								
フックダウン	1	3	クリンナップ				1シーン1回	
効果：ポーションを使用する								
バイタリティ	1							
効果：HP+CL								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ					
効果：十字の射程0sqに魔術を使用する								
トレーニング:知力	1							
効果：知力＋３								
ベアアップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								