

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪者
出自 (効果)	追跡			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	12	18	9	9
ボーナス	2	4	4	4	6	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	5	5	7	4	4

HP	52
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	4	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)					4	15	3	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1	2	10	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7	1	2	10	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: -6900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:バット	★		パッシヴ		自身			
効果:	素手変更、暗視、感知判定+1							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動		
効果:	盾非装備時、回避+(sl+2)							
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	回避+1d							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果:								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果:	使い魔をsl個取得							
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果:	ファミリアアタックの判定+1d							
ファミリアレンド	5		パッシヴ		自身			
効果:	ファミリアアタックのダメージ+(sl*3)							
ファミリアアタック	5	5	Mj	20m	単体	感知		
効果:	特殊攻撃:感知、7d+cl(貫通)							
ファミリアコンビネーション	1	9	Mj		自身	自動	メインブレス回	
効果:	ファミリアアタックとMjのスキル使用							
アニマルパクト	1		Mn		自身		シナリオ回	
効果:	サモナーのスキルを場面(選択)、視界に							
トラッキング	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
リサーチ	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								

所持品

使い魔:感知

