

キャラクター名
五香 彼方 (ごこう かなた)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	34%
出自	権力者の血統	経験	大勝利	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：二輪			芸術：料理			知識：軍事			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
コネ：うわさ好きの友人	
制服	
携帯端末	
ノートパソコン	
メモリー	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
起源種「オリジナルネグイド」	P	N		
家族	P 誠意	N 食傷		
「ディアボロス」春日恭二	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	対象の判定ダイスをLv分+ 自分は対象に出来ない							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	対象の攻撃力を(Lv×4)する 自分を対象には出来ない 1シーンに1回							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果：	行動値に+精神 基本侵蝕値+2							
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象のC値-1 判定ダイスLv分+							
戦場の魔術師	2	3	メジャー		3体	自動		
効果：	アドヴァイスの対象を3体に変更 1シナリオ中(Lv+1)回使用可能							
プロファイリング	1		メジャー					
効果：								
構造看破	1		メジャー					
効果：								
究極鑑定	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「いやー私たちに勝つには兵力が5倍は足りなかったかなー」「最後に立ってれば勝利なのだよ」「常勝の戦術家、なーんて結構な人でなしなんだぜ？私」常勝の天才 現代の戦術家 お気楽そうな高校生とは思えない戦歴をもつピュアノイマン 自分で設定した勝利条件を果たせなかった事が無い
 軽い口調と高めのテンションで日常を送る普通の高校生のように見える歴戦の指揮官 今のCNはその能力を称えて歴史上の英雄の名を付けられた必要ならば味方への攻撃も自分の思考に嫌悪感を覚えている 実行した後かなり落ち込むが必要な程度でも同じ事をする そんな自分が嫌み幼少期から才覚を発揮 教官からの評価も高かった しかし勝利のためになんでもする(させる)姿勢は同じチルドレンからは不評だった 旧華族でもある家族との関係は上手くいってない 高校卒業後は防衛大に行くと言われており行かなければ絶縁もありえると言われている
 性格は明るく社会的 平和が尊いものだと知っているが自分の活躍の場は戦場にしかないことも自覚している どちらかに振り切ることが出来ないのが今の悩み 春日恭二 に尊敬の念を抱いている 不屈の精神と勝利への執念 戦闘能力の高さや情けないがどこか気高くもある生き方 自分にはないものを持っている悪魔に少しばかりの憧れと劣等感を抱えながら味方へのバフで殲滅する そんな腐れ縁