キャラクター名	プレイヤー名
モディー・ニコラウサ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴	6-3：命を助けられたことがある		
経験点	170		5-3：大切な人と生き別れている		
			2-5：魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4			10	1
体	6	筋力	3	1		10	1
		生命力	8			14	2
心	10	知力	16			26	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
バード	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ララバイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 22	/合計 22

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
魔香草	○□□□○□
アウェイクポーション	○□□□○□
ヒーリングポーションx2	○□□□○□
ぬいぐるみ（Lサイズ）	○□□□○□
楽器（竪琴）	○□□□○□

エンブレム【蓄】	○□□□○□
保存食（もらった）	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
1370 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP	MP
20	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

白黒模様の垂れ耳なタビット。毛が長くフサフサなのが特徴。
性格は面倒くさがりで、自分の興味があること（魔法の知識や歌の話題について）以外には無関心。
暇さえあれば眠っている。
幼少期の頃魔物に襲われてしまい、モディーをかばった両親は死んでしまった。
危うくモディーも殺される・・！というところを、グラスランナーの冒険者に助けられた。
それ以来独り立ち出来るまで、その冒険者と一緒に旅をしていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟