キャラクター名: チヨ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	62
冒険者Lv	9	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	2600		５人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
			親に反発して		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1	5	23 + 2	4
		敏捷度	9		2	18	3
体	15	筋力	6	1	3	25	4
		生命力	2		3	20	3
心	8	知力	5		0	13	2
		精神力	9		4	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ HP5点消費で威力10増加	2H	17	1	2d+ 14	11	17	42										
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 14	11	17	52										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食一週間分 ○□□○□□
- 3点魔晶石x6 ○□□○□□
- マテリアルカード赤Ax4 ○□□○□□
- マテリアルカード緑Ax10 ○□□○□□
- 串揚げ ○□□○□□
- 情報代 ○□□○□□
- ほいこーろー ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 9714 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
ブロッキング	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマントフード付き	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他能力増強の指輪	割る用 器用度+1

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 405 /合計 405

その他メモ

6人兄弟姉妹の第3子にして長女、チヨ。人間生まれのナイトメアで、忌み子とされ兄達や年下である妹たちにまで嫌われていた。
そんな家族たちに嫌気がさしたのか、16の時に家を離れ旅に出る。旅先でも迫害されることがなかったわけではないが、それでも普通に接してくれるフラン師匠と出会う。師匠から戦闘技術を叩きこまれたうえそれまでのネガティブな考え方まで無理やり強制された結果、「やってやろうじゃん！」が口癖の何か熱血娘になってしまった。

戦闘スタイルは大鎌を全力で振り回す武闘派。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟