キャラクター名: クレイ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	同じ夢を何度も見ている…どこかの国で王様として行動する夢		
経験点	1370		役に立たない知識を持っている…どこぞの国の王族の礼儀作法		
			動機：王になる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	1		21	3
		敏捷度	5			15	2
体	11	筋力	5	2		18	3
		生命力	5	1		17	2
心	7	知力	8	2		17 + 1	3
		精神力	13			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
エンハンサー	1		
バード	3		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技

特殊楽器習熟	2-229p		p
かばう	1-285p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
レジスタンス		
冬の寒風		
春の強風		
遠隔指示		
HP強化		
騎獣強化		
探索指令		
特殊能力開放		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（長弦リュート）	2H			2d+ 0	0	0											
バラスマラカ 命中時 楽素「▯」生成、命中失敗時 楽素「▯」生成	1H	9	1	2d+ 5	12	4	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称：僕
二人称：~さん
ドンダウレス：相棒

物心ついたころから 同じ夢（=王として政務を執り行う夢）を見ていた。
そして、何時のころからか これは天啓と思い込むようになり、
合法的に王になる可能性のある（=建国する）可能性に懸けて冒険者に…。
故郷では散々馬鹿にされたので、このことは胸に秘している。

システム：木魚さんのロール(3 2d+2d+1d+1d+3+2d+2d+3)
→ 1回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 10[6,4]+5[3,2]+5[5]+2[2]+3+8[6,2]+10[4,6]+3 → 46

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クレイ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：レイピア級	50

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット（1週間）	○□□○□□
保存食（徳用）	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証：ドンダウレス	○□□○□□
騎獣用皮鎧	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
	○□□○□□
出費@2020/04/22	○□□○□□

所持金 2365 G

預金・借金 G

名誉点 所持 51 /合計 101