

キャラクター名 ロメル・レニー	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	M	年齢	55
冒険者Lv	8	経歴	B14大切な約束をしたことがある		
経験点	6930		C45濡れ衣を着せられたことがある A62溺れたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		16 + 2	3				
体	14	敏捷度	10	8		23	3	レンジャー	2		
		筋力	4	2		20	3	セージ	7		
		生命力	17	5		36	6	エンハンサー	2		
心	6	知力	5	1		12 + 1	2	アルケミスト	3		
		精神力	6	4		16	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
メディテーション	
タンデム	
パラライズミスト	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	"つきまとう"マナタイト加工のカイトシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	13	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎)のヘビーマイス	2H片	15	1	2d+ 12	12	11	30										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 12	12	11	11										
レインボースピア	2H片	15	1	2d+ 12	10	11	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	25 _m	75 _m

回避	防護点
2d+ 13	14

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 アイソアーマスク	装備者の乱戦エリアへの単体射撃を誘引(Lv.7以上は無効)
首 マイナーカスレバリオン	魔神へのダメージ+1、被ダメージ-1
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法D-4
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 ディスプレイサーガジェット	装備枠+1
その他アルケミーキット	賦術を使用可能

装備品	説明
左手 知性の指輪	
スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：51故郷を滅ぼされたので	□□□□⑤
若い頃に故郷を滅ぼされ、蛮族に対抗する力を付けつつ、散り散りになった家族との再会を目指すリルドラケンの旅人。現在は、ある事件に巻き込まれた際に助けられたギルドで、冒険者をやっている。	□□□□⑩
大切な再会の約束をした...のだが、本人は至って能天気な楽観的に冒険と鍛錬を楽しんでいるようだ。	□□□□⑮
細かいことは気にしない、風の吹くままの向くまま。	□□□□⑳
ウエポンスミス3	□□□□㉕
流浪の旅をしている最中、ある町で"壁"が破壊される事件があった。	□□□□㉙
たまたま居合わせたロメルも抵抗にできるが叶わず、街は廃墟と化した。	□□□□㉚

