

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | FHIエージェントA | カヴァー | |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 自傷 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | | 経験 | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 193 |
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | 1 | | 6 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 3 | | 0 | | | 3 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 4 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: FH | 1 | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 | |
|--------|--|----------------|---------|---------|------|----|
| ロイス | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| | | Dロイス: 錬金術師P | N | | | |
| | | Eロイス: 黒き喜びP | N | | | |
| | | Eロイス: 自虐の刃P | N | | | |
| | | Eロイス: 衝動侵食P | N | | | |
| | | Eロイス: 在り得ざる存在P | N | | | |
| | | Eロイス: 在り得ざる存在P | N | | | |
| | | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 8 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| E: レネゲイドライフ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: HPを+Lv×100。侵食率補正を無効になる | | | | | | | | |
| E: 生命増強 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: HPを+Lv×30 | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 1 | 4 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 5 | 6 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 判定ダイスを+Lv×2個。 | | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 5 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: (Lv×2)+5 | | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 5 | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: Lv+7 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器作成数+2 | | | | | | | | |
| 物質合成 | 1 | 5 | メジャ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 武器二つを合成 | | | | | | | | |
| ギガンティックティックモード | 1 | 3 | メジャ | 武器 | 範囲 | 対決 | - | |
| 効果: 対象を範囲。後、武器破壊。 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | メジャ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定ダイスを+Lv個。 | | | | | | | | |
| 重力の手枷 | 3 | 4 | メジャ | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 命中後、ダイス-2個。重複可 | | | | | | | | |
| C: モルフェウス | 3 | 2 | メジャ | - | - | - | - | |
| 効果: 判定のC値を-Lvする。 | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 判定前、武器攻撃力を倍。 | | | | | | | | |

衝動: 自傷

