キャラクター名
グレイ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	大喧嘩したことがある。		
経験点	1460		年の離れた友人がいる。		
			異種族の友人がいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	1		13	2
		敏捷度	4	1		15	2
体	9	筋力	12	4		25 + 2	4
		生命力	5	2		16	2
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	1			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀の軟弱なタイタンフレイル	2h	32	-1	2d+ 9	8	15	52										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
金カードBx14	○□□○□□

トリートポーション	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
	50

名誉点 所持 40 /合計 90

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー＋1
背中		
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	
足	大きな手袋	
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

経歴表：
異種族の友人がいた。
年の離れた友人がいた。
大喧嘩したことがある。
冒険に出た理由：どこかへ旅に出た老齢のライカンスロープ、ハクにもう一度会うため。
以下設定。
グレイは冒険者の町に住む一般的な狼型のリカントだ。冒険者の両親の元に生まれ、レンジャーの手ほどきを受け、なんとなく将来は冒険者になるのかなぁと漠然と思うようなどこにでもいる少年だった。
13歳の時とある満月の夜、暇つぶしに狼姿で郊外の森を散策していた彼は一体の老いた狼人間ライカンスロープ『ハク』に出会った。本来リカントはその歴史上ライカンスロープに強い敵対心を持つ。だが冒険者二世として安寧な日々を送っていたグレイにとって、親から聞くイメージしづらい迫害の歴史よりも、獣変貌したリカントに似ている、でもより狼の体躯に近い美しい毛並みを持った生き物に対する興味の方が

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟