キャラクター名: イサ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	12歳
冒険者Lv	9	経歴	物心ついたときには独りだった		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3		2	12	2
		敏捷度	4		4	15	2
体	5	筋力	4		1	10	1
		生命力	6		4	15	2
心	10	知力	13		6	29 + 1	5
		精神力	6		5	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	9		
レンジャー	5		
セージ	8		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	華美なる宝石飾り	炎、闇、光、水・氷と契約
顔		
首	光のアミュレット	
背中	インテリアニマルサック	
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ

追記：冒険に出た理由『家族を養うため』
ハーヴェスを中心に活動しているタビット、イサ。
それなりに高位のフェアリーテイマーで、妖精のサポートを受けて探索や戦闘を行うのが基本スタイル。
幼いころに両親を亡くしており、両親の友人であるエルフの家に預けられ育つ。
育ての両親はとてもやさしく接してくれたが、イサはそれに少し引け目を感じている部分があり、
家族を支えようと冒険者になることを決心する。
性格は、基本ヘタレだけどやる時にはしっかりやるタイプ。
冒険者だって本当は怖くて仕方ないけれど家族への感謝もあるので頑張っている。

1人称：ボク　2人称：あなた　3人称：～さん
『あのー…ボク弱いんで…見逃して…くれませんかね？』

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イサ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
センチネル	500

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
ふかふかの防寒着上下セット	○□□○□□
宝石6種	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x7	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 500