キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	2			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会1 UGN2	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	5r	4	4		
あなたの相手は私よ	白兵	5r	4	6		与ダメ時対象を自身のエンゲージ、BS憎悪
炎剣	白兵	5r	4	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	<白兵>	-	
効果：	対象を自身のエンゲージにシーンLV回							
憎悪の炎	★	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	BS憎悪付与							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+[LV×5]							
C:サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-LV							
快適室温	★	-	メジャー	-	効果参照	自動	-	
効果：	温度変化							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	通常の炎や寒さでのダメ無効							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とりあえずコネ含めて頑張ってUGNボディアーマーゲットを狙ってくれ、固定値で+2、財産店2点だから出目8以上なら行ける。

戦闘時は敵を引き込んでひたすら憎悪付与させて殴る。攻撃が来たら氷盾でガード値上げて耐える。